



JAVA SE (Standard Edition)

DURACIÓN: 40 horas

CRÉDITOS ECTS: 0

OBJETIVOS

- Proporcionar la base que necesita cualquier programador de Java, tanto en cuanto a las peculiaridades de la tecnología que engloba Java SE, como del lenguaje de programación en sí.
- Estudiar las características de dos tipos de aplicaciones que podemos crear con Java SE: Applets y aplicaciones autónomas.

PROGRAMA CONTENIDOS

1. EL LENGUAJE JAVA

- 1.1. Introducción.
- 1.2. NetBeans 5.5.
- 1.3. Pensar en objetos (I).
- 1.4. Pensar en objetos (II).
- 1.5. Herencia.
- 1.6. Variables y constantes.
- 1.7. Expresiones.
- 1.8. Arrays y estructuras de control.
- 1.9. Más sobre los Arrays.
- 1.10. Cadenas de caracteres o Strings.

1.11. Excepciones (I).

1.12. Excepciones (II).

1.13. Clases abstractas e interfaces.

1.14. Paquetes (packages).

2. APLICACIONES Y APPLETS

2.1. Introducción a los Applets.

2.2. Dibujar y añadir color.

2.3. Fuentes, imágenes y sonidos.

2.4. Crear animación.

2.5. Clases Swing (I).

2.6. Clases Swing (II).