



# **JAVA SE (Standard Edition)**

DURACIÓN: 40 horas

CRÉDITOS ECTS: 0

#### **OBJETIVOS**

- Proporcionar la base que necesita cualquier programador de Java, tanto en cuanto a las peculiaridades de la tecnología que engloba Java SE, como del lenguaje de programación en sí.
- Estudiar las características de dos tipos de aplicaciones que podemos crear con Java SE: Applets y aplicaciones autónomas.

### **PROGRAMA CONTENIDOS**

## 1. EL LENGUAJE JAVA

- 1.1. Introducción.
- 1.2. NetBeans 5.5.
- 1.3. Pensar en objetos (I).
- 1.4. Pensar en objetos (II).
- 1.5. Herencia.
- 1.6. Variables y constantes.
- 1.7. Expresiones.
- 1.8. Arrays y estructuras de control.
- 1.9. Más sobre los Arrays.
- 1.10. Cadenas de caracteres o Strings.

- 1.11. Excepciones (I).
- 1.12. Excepciones (II).
- 1.13. Clases abstractas e interfaces.
- 1.14. Paquetes (packages).

### 2. APLICACIONES Y APPLETS

- 2.1. Introducción a los Applets.
- 2.2. Dibujar y añadir color.
- 2.3. Fuentes, imágenes y sonidos.
- 2.4. Crear animación.
- 2.5. Clases Swing (I).
- 2.6. Clases Swing (II).