



## CORELDRAW GRAPHICS SUITE X3

DURACIÓN: 60 horas

CRÉDITOS ECTS: 0

### OBJETIVOS

- Introducir al espacio de trabajo de la aplicación de diseño gráfico CorelDRAW X3 y las técnicas de edición de imágenes vectoriales para crear distintos tipos de objetos, introducir textos, aplicar distintos efectos, etc., para obtener ilustraciones para publicidad, moda, Internet, etc.
- Introducir al espacio de trabajo de Corel PHOTO-PAINT X3 y aprender las técnicas de edición y retoque de imágenes de calidad fotográfica.

### PROGRAMA CONTENIDOS

#### 1. CORELDRAW X3

- 1.1. Introducción a CorelDRAW
- 1.2. Trabajo con archivos
- 1.3. Configuración de los dibujos
- 1.4. Dibujo de objetos (I)
- 1.5. Dibujo de objetos (II)
- 1.6. Relleno de objetos (I)
- 1.7. Relleno de objetos (II)

1.8. Configurar líneas y contornos

1.9. Seleccionar objetos

1.10. Modelar líneas y contornos

1.11. Organización de objetos

1.12. Incluir texto

1.13. Corrección del texto

1.14. Formato del texto

1.15. Efectos especiales (I)

1.16. Efectos especiales (II)

1.17. Base de datos e imágenes

1.18. Publicar documentos

1.19. Impresión

1.20. Utilidades gráficas

## **2. COREL PHOTO-PAINT X3**

2.1. Introducción a Corel PHOTO-PAINT

2.2. Obtener y guardar imágenes

2.3. Dibujo de objetos

2.4. Retoque a mano alzada

2.5. Máscaras, trayectos y canales

2.6. Manipulación de objetos

2.7. Trabajar con texto

2.8. Efectos especiales (I)

2.9. Efectos especiales (II)

2.10. Efectos especiales (III)

2.11. Conversión de imágenes

2.12. Publicar e imprimir